



RAPORT DE EXECUTIE BUGETARA COFOG 3

LA DATA: 29-FEB-20

Cod Fiscal IP : 4343036

Denumire IP : DIRECTIA REGIONALA DE STATISTICA BRAILA

Sector bugetar : 01 - Bugetul de stat (administratie centrala)

Tip Indicator	Sursa finantare	Clasificatie Functionala	Clasificatie Functionala Descriere	Clasificatie Economica	Clasificatie Economica Descriere	Executie Cumulat
TOTAL VENITURI						0,00
Cheltuiala	A - Integral de la buget	510103	Autoritati executive	100101	Salarii de baza	259.602,00
Cheltuiala	A - Integral de la buget	510103	Autoritati executive	100106	Alte sporuri	34.369,00
Cheltuiala	A - Integral de la buget	510103	Autoritati executive	100117	Indemnizatii de hrana	14.072,00
Cheltuiala	A - Integral de la buget	510103	Autoritati executive	100130	Alte drepturi salariale in bani	2.341,00
Cheltuiala	A - Integral de la buget	510103	Autoritati executive	100307	Contributia asiguratorie pentru munca	6.948,00
Cheltuiala	A - Integral de la buget	510103	Autoritati executive	200103	Incalzit, Iluminat si forta motrica	6.483,73
Cheltuiala	A - Integral de la buget	510103	Autoritati executive	200104	Apa, canal si salubritate	431,93
Cheltuiala	A - Integral de la buget	510103	Autoritati executive	200108	Posta, telecomunicatii, radio, tv, internet	2.215,64
Cheltuiala	A - Integral de la buget	510103	Autoritati executive	200109	Materiale si prestari de servicii cu caracter functional	1.547,00
Cheltuiala	A - Integral de la buget	510103	Autoritati executive	200130	Alte bunuri si servicii pentru intretinere si functionare	1.368,75
Cheltuiala	A - Integral de la buget	510103	Autoritati executive	200601	Deplasari interne, detasari, transferari	831,80
Cheltuiala	A - Integral de la buget	510103	Autoritati executive	203030	Alte cheltuieli cu bunuri si servicii	20.022,00
Cheltuiala	A - Integral de la buget	510103	Autoritati executive	850103	Plati efectuate in anii precedenti si recuperate in anul curent aferente cheltuielilor curente si operatiunilor financiare ale altor institutii publice	-1.090,00
TOTAL CHELTUIELI						349.142,85